



**REAL  
FEDERACIÓN  
ESPAÑOLA  
DE CAZA**

## **NORMAS TÉCNICAS BAJO VUELO A PLUMA PARA (AZOR, HARRIS Y HALCONES MANO POR MANO)**

- 1º NORMAS TÉCNICAS - FASES DE LA PRUEBA
- 2º AVES A UTILIZAR
- 3º TERRENOS
- 4º ELEMENTOS LOGÍSTICOS PARA EL DESARROLLO DE LA PRUEBA
- 5º TURNO DE COMPETICIÓN
- 6º DE LAS PERDICES Y FAISANES
- 7º DE LOS JUECES
- 8º TURNO DE COMPETICIÓN NULO
- 9º PENALIZACIONES
- 10º SISTEMA DE PUNTUACIÓN

### **1. NORMAS TÉCNICAS**

El Campeonato de España de Bajo Vuelo a Pluma en sus diversas modalidades con azor, harris o halcón mano por mano, se desarrollara sobre perdiz en el caso de las modalidades de azor y halcón mxm, pero en la modalidad de harris la presa será el faisán. Así mismo, podrán utilizarse en cualquiera de las tres modalidades como escape la perdiz o faisán indistintamente en el caso de que en dicha comunidad tengan alguna restricción de suelta por medidas medioambientales. Las presas podrán ser lanzadas a mano, sembrada en el suelo o con caja de lanzar.

El campeonato constara de dos partes: Parte clasificatoria y parte Final.

*Parte Clasificatoria*: Esta fase queda reservado para los campeones autonómicos y sus clasificados hasta cubrir las diferentes modalidades.

Para participar, todas las aves estarán debidamente documentadas y el cetrero cumplir los requisitos de la organización.

*Parte Final*: En esta parte volarán todos los participantes una perdiz y el Campeón de España será el que mayor suma de puntos tenga de los dos o tres vuelos realizados dependiendo si en la fase clasificatoria se han realizado 1 o 2 lances.

El Campeón de España del año anterior tendrá plaza reservada en el campeonato, pero realizará los vuelos como el resto de los participantes para llegar de nuevo a la final.



**REAL  
FEDERACIÓN  
ESPAÑOLA  
DE CAZA**

## **2. AVES A UTILIZAR**

Cualquiera de las especies y subespecies de accipiter, falconidas, buteos o parabuteos, así como sus híbridos. Cada especie en su modalidad correspondiente.

## **3. TERRENOS**

Los terrenos serán lo más llanos posible y lo suficientemente extensos para impedir que las perdices y faisanes lleguen hasta el público y carpa si lo hubiera. En el caso de que la orografía no sea lo suficientemente llana esta distancia queda sujeta a decisión de los jueces y el director de la prueba si se aumenta o no, pudiendo aprovechar el terreno para este fin. Se intentará que estén libres de tendidos eléctricos, de vías férreas y de cualquier otro obstáculo que pueda dificultar el transcurso del campeonato.

## **4. ELEMENTOS LOGÍSTICOS PARA TRANSCURSO DE LA PRUEBA**

Carpa: dependiendo del presupuesto de cada organización, la carpa, si hubiera, deberá situarse como mínimo a trescientos metros del punto de suelta y habrá espacio entre la carpa y el campo de vuelo para situar al público. En este caso el público estará como mínimo a trescientos metros del punto de suelta, pudiendo aumentar o disminuir esta distancia si los jueces y el director de prueba lo viesen necesario por la situación del campo de vuelo o por cualquier otro motivo.

Siempre que se pueda, en el interior de una carpa se podrá habilitar una zona para las aves que estará debidamente señalizada y contará con las medidas de vigilancia precisas para velar por el bienestar de estas.

**DURANTE EL DESARROLLO DE LA PRUEBA QUEDA PROHIBIDO TENER AVES EN SUS PERCHAS O BANCOS A LA VISTA DEL AVE PARTICIPANTE Y, ADEMÁS, EN TODO MOMENTO DEBERAN ESTAR ACOMPAÑADAS CON ALGUIEN PENDIENTE, PARA EVITAR INCIDENTES EN EL CASO DE QUE ALGUN LANCE SE DIRIJA HACIA ESE LUGAR.**

El director de la prueba dispondrá de las medidas necesarias para llevar a cabo esta norma, pudiendo determinar la expulsión de todos aquellos que no sigan estas indicaciones.

En caso de que la persona amonestada estuviese inscrita en el campeonato, podrá procederse a la descalificación del mismo por parte del director de la prueba.

Punto de suelta: el punto de suelta se encontrará a trescientos metros de la carpa o del público con el objeto de evitar que los lances lleguen hasta la zona de público. En el caso de lanzarse a mano las presas, la persona que hace la suelta estará en una cubierta fuera de las vistas del ave participante. Si se realizara con caja de lanzar o sembrada, será competencia de los jueces y del director de la prueba aumentar o disminuir esta distancia para favorecer el transcurso de la prueba.

## **5. TURNOS DE COMPETICIÓN**

La organización podrá realizar el sorteo el mismo día y si se puede unos días antes para que el participante sepa su turno con tiempo para preparar a su ave.

En el caso de sorteo presencial se introducirán los nombres de los participantes en una bolsa y según van saliendo elegirán turno de vuelo. El participante que no esté presente a la hora indicada,



**REAL  
FEDERACIÓN  
ESPAÑOLA  
DE CAZA**

a la finalización del mismo la organización asignara el turno de vuelo que quede libre. Por respeto a los que han llegado a la hora citada para el sorteo, bajo ningún concepto otro compañero elegirá el turno de vuelo de la persona ausente.

En el caso de que se realice el sorteo unos días antes se procederá de la misma forma y la organización decidirá el medio audiovisual para que los participantes puedan ver la realización del sorteo.

#### *INICIO DE LA PRUEBA*

Una vez en el campo, los participantes serán llamados como mínimo con dos turnos de antelación al suyo en un punto designado. Deberán presentarse con su ave, cuya identidad será comprobada por la organización, así como el resto de los requisitos que exija el campeonato.

Desde este punto previo, tendrán que esperar a que les indiquen que entren en el campo de vuelo donde realizaran la presentación a los jueces de campo.

El no presentarse, salvo por causa de fuerza mayor, a la llamada de su turno supondrá la descalificación del ave de la prueba. Ya que el participante puede tener varias aves apuntadas, esta decisión quedara en manos del director de la prueba asesorado por los jueces y su nuevo turno de vuelo será cuando lo designen los jueces.

#### *DESARROLLO DEL LANCE*

Una vez el participante llegue a los jueces hará su presentación y la de su ave e informara como va a realizar el lance y los motivos por los cuales ha tomado esa decisión. Los jueces comprobaran indumentaria de caza, equipo y material cetrero que porte, telemetría (emisor y receptor), el jalde, mansedumbre, plumaje y a continuación estos le darán las instrucciones necesarias para el comienzo de su turno de competición.

El cetrero deberá hacer exactamente el planteamiento que ha expuesto a los jueces, pudiendo colocarse en un radio de circunferencia de 360º del punto de servicio, a una distancia mínima de 25 metros, por este motivo a más distancia, más ventaja se da a la presa y más complicado es el lance y en caso de empate puede ser un motivo que le beneficie a su favor.

El servicio de las perdices o faisanes se realizará obligatoriamente en el punto designado para ello, y se soltara el escape a la orden del participante por el personal de la organización.

Una vez comience a andar el cetrero haciendo un recorrido de caza obligatorio, se observará como lleva al ave en el puno, esta no podrá estar desequilibrada por motivos del viento, procurando que el ave centre la atención en el campo y no se produzcan debatidas por falta de mansedumbre, ya que serían motivo de demerito, se harán anotaciones al respecto en la hoja de puntuación.

Realizado el recorrido, el participante dará la señal convenida con los jueces y se soltará la presa. La reacción de esta debe ser instantánea pudiendo acompañar el cetrero con el brazo la salida, pero bajo ningún concepto lanzar al ave de las pihuelas, ya que, si se hace así, no se podría puntuar adecuadamente la atención y reacción del ave.

El vuelo perfecto detrás la presa debe tener un batir de alas potente, enérgico y, sobre todo, resistente, pudiendo planear de forma rápida por corrección de dirección hacia la presa o entrada en el instante final del lance a la misma en el aire o en el suelo. Los planeos detrás de la presa de forma alternativa alargando el lance o el planeo que realizan las aves cuando ven que se va a posar la presa en el suelo será demerito, independientemente a la distancia que haya finalizado el lance. Si hubiera repaces sobre la presa, estos deberán ser seguidos y rápidos, en el momento que el ave



**REAL  
FEDERACIÓN  
ESPAÑOLA  
DE CAZA**

rapaz se pose cerca de la presa o herida y pasen 10 segundos, se dará por finalizado el lance por falta de insistencia en la captura. De ninguna manera el participante podrá intervenir en el lance levantando la presa si esta se ha posado o esta encerrada en una herida o tiene cerca el ave que está efectuando el lance.

### *TIEMPO*

Para el desarrollo del turno de competición el participante dispondrá de un tiempo máximo de 12 minutos. El tiempo comenzara a contar desde que el ave salga del puno y finalizara cuando se despida de los jueces, teniendo que presentar la presa en el caso de que la haya capturado, ya que, si se le escapa durante el cambio o una vez realizado este, NO se considerará captura.

### *FINALIZACIÓN DEL LANCE*

El lance finalizará:

Una vez hecho el cambio, el ave en el puno y la presa en el morral, ya que, por respeto a la presa, esta no podrá llevarse en la mano estando muerta o viva hacia el público, de hacerlo así será demerito.

El cambio podrá realizarse presentando el guante con cortesía al ave o con señuelo al lado de la presa, de ninguna manera se realizará el cambio tirando la cortesía a un lado ya que será demerito. Cuando el ave se posa al lado de la presa o herida, pasan 10 segundos y no prosiguen los ataques, teniendo en cuenta que el participante no puede intervenir para mover la presa, si lo hiciera no se consideraría captura.

## **6. DE LAS PERDICES Y FAISANES**

Serán proporcionadas por la organización la cual será responsable de la calidad de vuelo.

Las presas que por motivos de transporte o alguna otra incidencia a la hora de prepararla se aprecie alguna anomalía se sustituirá por otra.

Si fuese preciso deberán llevar una marca identificativa para saber que son las proporcionadas y elegidas por la organización para el evento.

## **7. DE LOS JUECES**

La prueba será juzgada por dos jueces con la titulación requerida,

- Campeonatos sociales y autonómicos podrán juzgar los jueces con categorías Nacional por el Consejo Superior de Deportes o Autonómico por los cursos realizados en sus diferentes federaciones de caza autonómicas.

- Campeonatos o Copas de España serán jueces con categoría Nacional por el CSD, excepcionalmente a esta prueba podrán asistir otros jueces de inferior categoría para ejercer prácticas y adquirir la experiencia necesaria para poder acceder a superior categoría. El número de jueces asistentes para el apoyo estará determinado por el director de la prueba.

La puntuación de cada ave será anotada por los jueces titulares para esta prueba y el resultado final será la media de los dos.



**REAL  
FEDERACIÓN  
ESPAÑOLA  
DE CAZA**

## 8. TURNO DE COMPETICIÓN

Si por circunstancias ajenas al participante se viese alterado su turno de vuelo de manera que influya negativamente sobre su puntuación, este podrá declararse nulo teniendo derecho el participante un nuevo turno de competición.

Esta decisión será competencia exclusiva del director de campo, para lo cual podrá dirigirse a los jueces de campo y pedirles informe técnico del suceso.

Si el resultado es nulo, pasara a volar de nuevo cuando lo decidan los jueces.

Si el escape al salir no vuela más de 15 metros en cualquier dirección o en vertical y nuestra ave sale del puno rápido haciendo captura en el suelo o en el aire, el turno se declara nulo, se entenderá que el escape no es adecuado, pero, si, por el contrario, nuestro ave entra al suelo o aire a la presa, no hace captura y el escape sale volando de nuevo, continuara el lance.

NOTA: Si el escape cae antes de los 15 metros y el ave participante rehúsa o se posa cerca y no hay intención de captura, el vuelo NO será nulo, ya que no se aprecia interés por parte del ave participante.

## 9. PENALIZACIONES

Sera motivo de penalización:

- Cualquier acción antideportiva. 10 puntos
- Falta de respeto a la organización, jueces o a los participantes. 10 puntos
- Llevar la presa en la mano una vez realizado el cambio sin guardarla en el morral y dirigirse al público. 5 puntos
- Si el morralero asesora al participante en la forma de efectuar el lance en alguna de las fases. 5 puntos
- Tener el ave en una percha o posadero fuera del vehículo o carpa a la vista de la siguiente ave participante y hacer caso omiso después del primer aviso del director de prueba o jueces. 5 puntos

El motivo de la penalización se anotará en la hoja de puntuación.

## 10. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

A continuación, veremos la hoja de puntuación, esta no hace falta detallarla punto por punto, pues, como se aprecia, ya viene desglosada. Con esta hoja lo que conseguimos es calificar un turno de vuelo reduciendo los posibles inconvenientes a la hora de empates o dudas sobre el lance, ya que todas las incidencias deben ser anotadas para que, en caso de empate a puntos, se tenga un criterio para decidir el ganador de la prueba; además, a la hora de dar explicaciones a los participantes estos lo verán más claro. Este apartado se compone de 5 fases.

### 1º Fase: Actitud de Caza, de 0 a 5 puntos.

DESATENTO	0	
ATENTO Y ACABA LEVEMENTE CORRECTO	1	
CORRECTO Y SE DISTRAE/LANZA AVE DE LAS PIHUELAS NO SE OBSERVA REACCIÓN	2	
CORRECTO	3	



**REAL  
FEDERACIÓN  
ESPAÑOLA  
DE CAZA**

CORRECTO Y EN TENSIÓN BUSCANDO	<b>4</b>	
MUY ATENTO, REvisa EL CAMPO CONTINUAMENTE EN TENSIÓN	<b>5</b>	

## 2º Vuelo Sobre la Presa, de 0 a 15 puntos.

NO SALE DEL PUÑO/SALE Y ABANDONA	0	
BATE NORMAL Y PLANEA RABO A VIENTO/LATERAL	1/1,5	
BATE NORMAL Y PLANEA PICO A VIENTO	2	
BATE NORMAL Y NO PLANEA RABO A VIENTO	3	
BATE NORMAL Y NO PLANEA LATERAL	3,5	
BATE NORMAL Y NO PLANEA PICO A VIENTO O HACE CAMBIOS DE DIRECCIÓN	4	
BATE FUERTE Y ALTERNA PLANEOS RABO A VIENTO	4,5	
BATE FUERTE Y ALTERNA PLANEOS LATERAL	5	
BATE FUERTE Y ALTERNA PLANEOS PICO A VIENTO O HACE CAMBIOS DE DIRECCIÓN	5,5	
BATE FUERTE RABO A VIENTO TODO EL LANCE Y NO PLANEA	6	
BATE FUERTE RABO A VIENTO Y CAMBIA A LATERAL Y NO PLANEA	6,5	
BATE FUERTE RABO A VIENTO Y CAMBIA PICO A VIENTO Y NO PLANEA	7	
BATE FUERTE LATERAL TODO EL LANCE Y NO PLANEA	7,5	
BATE FUERTE LATERAL Y CAMBIA RABO A VIENTO Y NO PLANEA	8	
BATE FUERTE LATERAL Y CAMBIA PICO A VIENTO Y NO PLANEA	8,5	
BATE FUERTE PICO A VIENTO Y CAMBIA RABO A VIENTO Y NO PLANEA	9	
BATE FUERTE PICO A VIENTO Y CAMBIA LATERAL Y NO PLANEA	9,5	
BATE FUERTE PICO A VIENTO TODO EL LANCE Y NO PLANEA O HACE 360°	10	
BATE MUY FUERTE RABO A VIENTO TODO EL LANCE Y NO PLANEA	10,5	
BATE MUY FUERTE RABO A VIENTO Y CAMBIA A LATERAL Y NO PLANEA	11	
BATE MUY FUERTE RABO A VIENTO Y CAMBIA PICO A VIENTO Y NO PLANEA	11,5	
BATE MUY FUERTE LATERAL TODO EL LANCE Y NO PLANEA	12	
BATE MUY FUERTE LATERAL Y CAMBIA RABO A VIENTO Y NO PLANEA	12,5	
BATE MUY FUERTE LATERAL Y CAMBIA PICO A VIENTO Y NO PLANEA	13	
BATE MUY FUERTE PICO A VIENTO Y CAMBIA RABO A VIENTO Y NO PLANEA	13,5	
BATE MUY FUERTE PICO A VIENTO Y CAMBIA LATERAL Y NO PLANEA	14	
MUY BATE FUERTE PICO A VIENTO TODO EL LANCE Y NO PLANEA O HACE 360°	15	



**REAL  
FEDERACIÓN  
ESPAÑOLA  
DE CAZA**

### 3º Captura, de 0 a 15 puntos.

REHÚSA/SE POSA LEJOS DE LA HERIDA O PRESA SIN INTERÉS	0	
NO CAPTURA Y NO RECAZA LLEGANDO A LA HERIDA	1	
NO CAPTURA Y RECAZA SIN CAPTURAR 1 VEZ	2	
NO CAPTURA Y RECAZA SIN CAPTURAR 2 VECES	3	
NO CAPTURA Y RECAZA SIN CAPTURAR 3 O MAS VECES	4	
NO CAPTURA Y RECAZA CON CAPTURA 4 VECES O MAS (ANOTAR TOTAL INTENTOS)	4,5/5	
NO CAPTURA Y RECAZA 3 VECES CON CAPTURA	5,5	
NO CAPTURA Y RECAZA 2 VECES CON CAPTURA	6	
NO CAPTURA Y RECAZA 1 VEZ CON CAPTURA	6,5	
CAP. EN EL SUELO CON DECISIÓN Y RETIENE, PERO DEJA QUE SE POSE LA PRESA	7	
CAPTURA EN EL SUELO, SE ESCAPA Y CAPTURA EN EL AIRE (- 400 m)	7,5	
CAPTURA EN EL SUELO, SE ESCAPA Y CAPTURA EN EL AIRE (+ 400 m)	8	
CAPTURA EN EL SUELO CON DECISIÓN Y RETIENE CON LLEGADA INMEDIATA (-200 m)	8,5	
CAPTURA EN EL SUELO CON DECISIÓN Y RETIENE CON LLEGADA INMEDIATA (201 a 300 m)	9	
CAPTURA EN EL SUELO CON DECISIÓN Y RETIENE CON LLEGADA INMEDIATA (+300 m)	9,5	
CAPTURA EN EL AIRE MUY CERCA DEL PUNTO DE SERVICIO	10	
CAPTURA EN EL AIRE, SE ESCAPA Y CAPTURA EN EL SUELO O AIRE (- 400 m)	10,5	
CAPTURA EN EL AIRE, SE ESCAPA Y CAPTURA EN EL SUELO (+ 400 m)	11	
CAPTURA EN EL AIRE, SE ESCAPA Y CAPTURA EN EL AIRE (+ 400 m)	11,5	
CAPTURA EN EL AIRE A RAS DE SUELO (- 1 DE UN METRO) TRAYECTORIA CORTA (- 300 m)	12	
CAPTURA EN EL AIRE A MEDIA ALTURA (DE 1 A 3 METROS) TRAYECTORIA CORTA (-300 m)	12,5	
CAPTURA EN EL AIRE ALTO (MAS DE 3 METROS) TRAYECTORIA CORTA (-300 m)	13	
CAPTURA EN EL AIRE A RAS DE SUELO (- 1 DE UN METRO) (+ 300 m)	13,5	
CAPTURA EN EL AIRE A MEDIA ALTURA (DE 1 A 3 METROS) (+ 300 m)	14	
CAPTURA EN EL AIRE ALTO (MAS DE 3 METROS) (+300 m)	15	



#### 4º Cambio de la presa, de 0 a 5 puntos.

NO HAY CAMBIO/ LLEVA EN MANO Y SE ALEJA	0	
LEVANTA EL AVE Y PRESA DEL SUELO SIN HACER CAMBIO	1	
LLEVA UN POCO EN MANO (POCO DESPLAZAMIENTO) RECUPERA AVE CON CAMBIO RÁPIDO	2	
CAMBIO DURA MAS DE 2 MINUTOS SIN LLEVAR EN MANO	3	
CAMBIO DURA DE 1 A 2 MINUTOS SIN LLEVAR EN MANO	4	
CAMBIO DURA MENOS DE 1 MINUTO SIN LLEVAR EN MANO	5	

#### 5º Global del lance, hasta 5 puntos.

PRESENTACIÓN A LOS JUECES DEL PARTICIPANTE Y DEL AVE	0,5/ 1	
INDUMENTARIA Y EQUIPO CETRERO (TELEMETRÍA, VESTUARIO, ETC.)	0,5/ 1	
EXPLICACIÓN DE LA FORMA DE EJECUTAR LANCE DE FORMA CORRECTA	1	
REALIZA LO QUE HA EXPLICADO CORRECTAMENTE	1	
ESTADO DE LA PLUMA, JALDE, MANSEDUMBRE	0,5/ 1	

En la tabla de puntuaciones se reserva un apartado para las posibles penalizaciones que se restaran de la puntuación total.

#### RECLAMACIONES

Las puntuaciones se colocarán en un lugar visible o se dirán por megafonía, para dar tiempo a la realización de las reclamaciones según norma particular de la Real Federación Española de Caza, el participante solamente podrá solicitar su hoja de puntuación.

Las presentes normas han sido aprobadas en Comisión Delegada celebrada en Madrid el 1 de junio de 2022.